

Knobeln, bauen, spielen - SMART sorgt mit My First Totem, Logik-Lok Lili, Inselfucht und Flip Bot für Abwechslung an Weihnachten

SMART Toys and Games, belgischer Hersteller von Knobelspielen und Magnetbaukästen, hält zu Weihnachten für jedes Alter das passende Spielzeug bereit: Kleinkinder ab 18 Monaten dürfen sich über das neue *My First Totem-Set* aus der SmartMax-Reihe freuen. Mit der preisgekrönten *Logik-Lok Lili* von SmartGames haben Kids ab drei Jahren jede Menge Spiel- und Tüftelspaß. Kinder ab acht Jahren können ihr Planungsgeschick mit dem Spiel *Inselfucht* unter Beweis stellen und auch der *Flip Bot* von GeoSmart begeistert garantiert kleine Baumeister ab fünf Jahren

SmartMax My First Totem: Knobelspaß für kleine Indianer

Das neue *My First Totem-Set* aus der SmartMax-Reihe für Kinder ab 18 Monaten bringt jede Menge Knobel- und Spielespaß an langen Winterabenden! Mit den extra-großen Magneten von SmartMax lernen schon die Kleinsten spielerisch Magnetismus kennen. Beim Bauen sind ihrer Fantasie keine Grenzen gesetzt. Schnell finden sie heraus, dass warme und kalte Farben sich nach Lust und Laune kombinieren und zu kreativen Gebilden zusammenfügen lassen. Mit dem *My First Totem* bauen kleine Indianer ihren ersten eigenen Totempfahl. Dieser besteht aus bis zu acht Elementen, darunter lustige Maus-, Frosch- und Küken-Köpfe. Die Kids verbinden diese mit Hilfe von 24 extra-großen Aufgabenkarten in unterschiedlichen Schwierigkeitsstufen – oder einfach nach Belieben. So lernen bereits die Kleinsten logisches Denken, das Erkennen von Formen und Farben und schulen ihre Auge-Hand-Koordination! Ab sofort online und im gut sortierten Fachhandel für 25 Euro erhältlich.

Logik-Lok Lili: Lernspiel mit Spaßfaktor

Die mehrfach ausgezeichnete *Logik-Lok Lili* von SmartGames verbindet erstmals bunte Spielwelten mit dem Knobelspaß aus den Solitärspielen und sorgt damit für leuchtende Kinderaugen unter dem Weihnachtsbaum. Das Set enthält eine farbenfroh gestaltete Lokomotive, zwei Waggons sowie neun Spielsteine unterschiedlicher Formen. Die Herausforderung: In 48 Aufgaben ansteigender Schwierigkeitsstufen müssen kleine Tüftler ab drei Jahren die Waggons so miteinander verknüpfen, dass der Zug komplett ist. Je höher der Schwierigkeitsgrad der Aufgabe, desto weniger Anhaltspunkte gibt es, in welcher Reihenfolge die Spielsteine liegen. Bereits die Jüngsten schulen

dabei spielerisch kognitive Fähigkeiten wie visuelle Wahrnehmung, Problemlösen und Konzentration. Tutuuut – die Fahrt mit der Logik-Lok Lili macht nach erfolgreichem Zusammenbauen doppelt Spaß! UVP: 28 €

GeoSmart Flip Bot: Abenteuerlicher Fahrspaß für kleine Baumeister

Jetzt können die langen Herbst- und Winterabende kommen! Beim Aufbau des 30-teiligen Magnetbaukasten *Flip Bot* von *GeoSmart* für Kinder ab fünf Jahren darf der Papa helfen: Im Set enthalten sind neben Rauten und Quadraten sechs Räder und Verbindungsarme. Mit Hilfe der Infrarot-Fernbedienung können die Kleinen den Flip Bot quer durchs Kinderzimmer manövrieren. Starten die Kleinen den Turbomotor, schlägt er sogar Saltos. Doch der Kreativität sind keine Grenzen gesetzt: Es ergeben sich unzählige Möglichkeiten, immer wieder neue Kreationen zu erschaffen. Die GeoSmart-Magnete zeichnen sich durch besonders starke rostfreie Neodym-Magnete und ein patentiertes doppeltes Sicherheitssystem aus. Nebenbei trainieren die Kleinen räumliches und logisches Denken sowie Hand-Auge-Koordination. UVP: 55 €

Inselflucht: Rette sich wer kann!

Das knifflige Konstruktionsspiel *Inselflucht* von SmartGames sorgt für jede Menge Knobelspaß für Klein und Groß ab acht Jahren. Das Setting ist eine Stadt auf einer Insel, die jeden Moment droht, im Meer unterzugehen. Der Spieler startet vom Stadtturm und versucht mit bis zu fünf Puzzleteilen, bestehend aus Treppen, Tunneln oder Brücken, zum rettenden Ausgang am Hafen zu gelangen. Dieses Szenario kann in 60 verschiedenen Aufgaben durchgespielt werden, die in vier Schwierigkeitsstufen unterteilt sind. Wie bei allen SmartGames gibt es auch hier immer nur eine richtige Lösung, die im hinteren Teil des Aufgabenhefts zu finden ist. Kleine Abenteuer-Fans kommen hier nicht nur ins Schwitzen, sondern schulen nebenbei auch ihre Fähigkeit zu planen und räumlich zu denken. UVP: 15 €

Pressekontakt:

blattertPR GbR

Presse- und Öffentlichkeitsarbeit
Melinda Hübner/ Sabine Blattert-Hardwiger
Färberstraße 71
60594 Frankfurt a. M.
Telefon: 069-42602974
Email 1: Melinda@blattert-pr.de
Email 2: Sabine@blattert-pr.de

Über SMART Toys and Games GmbH

Rolf Vandoren gründete das Unternehmen SMART NV 1992 in Kontich bei Antwerpen/ Belgien. Heute vertreibt der Hersteller von Denk- und Logikspielen sowie Magnetbaukästen in über 70 Länder, darunter die Hauptabsatzmärkte Mitteleuropa und USA. Seit Juni 2016 ist SMART mit einer eigenständigen Vertriebs- und Marketing GmbH für den deutschsprachigen Raum vertreten. Die Marke SmartMax kam 2010 auf den europäischen Markt. Zu den Top-Sellern gehören weltweit Spiele wie "Camelot Jr.", „Anti-Virus“ oder „IQ-Fit“ aus der SmartGames Reihe. Letztere steht für



international ausgezeichnete Denk- und Logikspiele, die unter anderem das Gedächtnis trainieren und die Merkfähigkeit steigern. Seit 2017 wurden zehn Spiele mit dem renommierten „spiel gut“-Siegel ausgezeichnet. SmartMax ist bereits im Vorschulbereich etabliert und erlaubt selbst Kleinkindern den sicheren Umgang mit Magneten. Seit Anfang 2017 bietet SMART mit den GeoSmart-Magnetbaukästen für Kinder ab 5 Jahren eine weitere Produktlinie an. Der „Mars Explorer“ wurde im gleichen Jahr mit dem „Plus X Award“ ausgezeichnet sowie für das „Goldene Schaukelpferd“ nominiert. Nachdem SMART im Frühjahr 2019 den Vertrieb des belgischen Herstellers von dreidimensionalen Würfeln „Happy Cube“ übernommen hat, erweitert er nun seine Distribution um die Titel des französischen Strategiespiele-Herstellers Gigamic.

Mehr Informationen unter www.smartgames.eu oder www.facebook.com/SmartGamesDeutschland
www.geosmart.eu oder <https://www.facebook.com/GeoSmartDeutschland/>
www.smartmax.eu oder <https://www.facebook.com/SmartMaxDeutschland>