

Die SMART-Gruppe ist führender Hersteller von Denk- und Logikspielen für kleine und große Kinder von 2 bis 99 Jahren. Rolf Vandoren gründete die SMART NV 1992 in Kontich bei Antwerpen. Damals im Hinterhof einer kleinen, flämischen Gemeinde, ist SmartGames mittlerweile ein weltweit agierendes Unternehmen. Die SmartGames-Logikspiele sowie die SmartMax- und GeoSmart-Magnetbaukästen werden in über 70 Ländern vertrieben.

2021: Erweiterung des Sortiments um Smartivity-Holzbaukästen.



2019: SmartGames übernimmt die belgische Firma „HAPPY Cube“.



2017: Mit der GeoSmart-Linie erweitert SMART das Sortiment um Magnetbaukästen für das Vor- und Grundschulalter.



2009 – 2015: Vertrieb der SmartGames über den Distributionspartner „Jumbo Spiele“ in Deutschland und Österreich.



2022: SMART Toys and Games übernimmt den Logikspielehersteller „The Happy Puzzle Company“ aus UK.



2020: SmartGames präsentiert das erste Familienspiel: „Fisch-Alarm im Froschteich“.

2018: Mit dem „Cube Puzzler Go“ und dem „Cube Puzzler Pro“ gibt es ab sofort zwei neue Spiele für Puzzelfans.



2016: Eröffnung eines eigenen Vertriebsbüros in Ratingen, Aufbau des Teams und Gründung der deutschen GmbH.

Die weltweit hundertfach ausgezeichneten Produkte stehen für edukative Spiele, die kognitive Fähigkeiten schulen und Spaß machen. Auch hierzulande sind die Spielitel der SMART Toys and Games GmbH nach der Gründung im März 2016 bereits mehrfach ausgezeichnet worden.

2022: SmartGames „IQ Mini“ gewinnt den dritten Platz beim **TOMMI Award**.

3. PLATZ



2018: Die Titel „IQ Stars“, „IQ Focus“, „Ran an die Nüsse“, „Geheimnisvolle Tempelpfade“ und „Pinguintanz auf dem Eis“ erhalten ebenfalls das renommierte „spiel gut“-Siegel.



2017: Die Denk- und Logikspiele „Dschungelabenteuer“, „Quadrillion“, „Tempelfalle“ und „Butterflies“ werden mit dem „spiel gut“-Siegel in der Kategorie „Denk- und Geduldspiele“ ausgezeichnet.



2017: Der Mars Explorer von GeoSmart erhält den **Plus X Award** im Bereich High Quality, Design und Funktionalität. Wird er unter den Top-10-Spielzeugen, für das Goldene Schaukelpferd in der Kategorie „Spiel und Technik“ nominiert.

2016: Verleihung des Siegels „**Bewegte Innovation**“, Kategorie „Feinmotorik, Konstruieren & Raumwahrnehmung“.

